

«Пиктолино юниор» 24036

Игра на внимание для 1-4 игроков в возрасте от 2 лет

Содержание: 24 фишки
24 наклейки
4 карты

Подготовка к игре

Перед первой игрой родители приклеивают наклейки на фишки.

Цель игры установить подходящие фишки в углубления на карте.

Вариант игры для одного игрока

Выбери себе карту и положи перед собой. Все фишки выложи на стол картинкой вверх. На карте ты увидишь шесть высеченных картинок. Для каждой картинки имеется фишка с такой же картинкой. Попытайся найти подходящие для твоей карты фишки. Ты нашёл подходящую фишку? Громко сообщай, что ты видишь на фишке и кладёшь её на подходящее место на карте. Как только все фишки будут на своих местах, игра заканчивается. Если захочешь, можешь в следующий раз сыграть одновременно с двумя картами.

Вариант игры для 2-4 игроков

Каждый игрок выбирает себе карту и кладёт перед собой. Остальные убираются в коробку. Все фишки тщательно перемешиваются и выкладываются на столе картинкой вверх. Начинает самый младший игрок. Внимательно посмотрев на свою карту, игрок выбирает одну фишку, которая подходит к картинке на его карте. Выбрав фишку, игрок кладет её на свою карту и одновременно сообщает остальным, что он видит. Игра переходит к следующему игроку и так по кругу, пока все карты будут заполнены.

Макси пиктолино для 2-4 игроков

Каждый игрок выбирает себе карту и кладёт перед собой. Все фишки тщательно перемешиваются и выкладываются на столе картинкой вниз. Игрок открывает одну фишку, громко сообщает, что он видит и показывает всем остальным. Как только один из игроков находит эту картинку у себя на карте, он сообщает возгласом «здесь» и закрывает этой фишкой рисунок у себя на карте. Следующий игрок переворачивает одну из фишек и все также начинают искать у себя на карте похожую картинку. Кто первым заполнит свою карту, тот становится победителем.

Мемо пиктолино для 2-4 игроков

Каждый игрок выбирает себе карту и кладёт перед собой. Все фишки тщательно перемешиваются и выкладываются на столе картинкой вниз. Игрок открывает одну фишку, громко сообщает, что он видит и показывает всем остальным. Если картинка на фишке совпадает с картинкой на его карте, он закрывает этой фишкой картинку на карте. Если игрок не находит у себя на карте похожую картинку, он возвращает фишку картинкой вниз на середину стола. Игра переходит к следующему игроку. Во время игры остальные игроки стараются запомнить, где находится данная фишка. Возможно, она подходит к картинке на их картах и как только подойдёт их очередь делать ход можно будет воспользоваться этой фишкой. Кто первым заполнит свою карту, выигрывает.