

## Дополнение к настольной игре «Страдающее Средневековье»

# Омерзительное Средневековье

Добро пожаловать в Омерзительное средневековье!  
Грязь и похоть захлестнули тихие улочки вашего страдающего городка.  
Скрываться и прятаться бесполезно.  
Время расслабиться и получать удовольствие.

Замешайте 31 отвратительную карту в основную колоду «Страдающего средневековья» и наслаждайтесь игрой по классическим правилам. А цензурного Колю из базовой колоды можете заменить на нецензурного, потому что Коля должен быть один!

## Описание карт



### Арбалетчик

Некоторых людей лучше отстреливать ещё на горизонте.

Выбери любого из персонажей на перекрёстке (кроме Трупа) и отправь его в сброс. Сразу же выложи новую карту на перекрёсток. Эпидемии нельзя уничтожить таким образом.

### Бесноватая

Хуже, чем те безумства, которые творит она, могут быть только безумства, которые она заставляет делать других!

Игрок, сыгравший **Бесноватую**, сам решает, как и у кого сработает свойство, даже если поселил **Бесноватую** в чужой город. Например, если ты выложил **Бесноватую** в чужой город и активировал местного **Инквизитора**, то ты решаешь, кого сожжёт **Инквизитор** в этом городе. Если в городе нет карт с мгновенным свойством (★), то способность **Бесноватой** не работает, но считается использованной.



### Бесноватая

★ Мгновенное свойство (★) другого персонажа в этом городе сработает ещё раз.



### Виночерпий

Пока Придворные в ужасе бегут от такого поила, Простолюдины просят подлить ещё. Отменная выпивка! Правда, слегка горчит...

Если в одном из городов обмена нет подходящего жителя, то обмен не происходит. Свойство **Виночерпия** прогорает.

★ Мобилит Придворного в этом городе на Простолюдина из другого города.



## Девственник

Каждый Девственник однажды становится мужчиной. Правда, не всегда таким, каким хотел.

Как только Девственник уходит в Крестовый Поход, возьми его очки Крестового Похода и открой верхнюю карту в колоде. Если это мужчина – выложи его в свой город, игнорируя \*.

Если это женщина, Эпидемия, Младенец или животное – сбрось карту и открой новую. Делай так до тех пор, пока не узнаешь, в кого превратился Девственник.



## Дезертир

Не все Крестоносцы доходят до Святой Земли.

Тем не менее, Дезертир отнимает 1Ж у города, из которого вышел. Даже если в Крестовый Поход уходят Крестоносцы из всех городов, Дезертир перемещается только после того, как все Крестоносцы отправились в Святую Землю.



## Дьявол

Чем больше плохих людей, тем жарче вечеринка, верно?!

Получает +2 Победных Очка за каждого жителя с отрицательными Победными Очками в этом городе. Очки Крестового Похода не учитываются.



## Заець

Хищный Заець выгоняет из города тех, кто ему не нравится. А потом пригоняет тех, кто нравится. Так и живёт.

Замени одного из жителей города, в который ты вывел Зайца, на персонажа с перекрёстка. Мгновенное свойство нового персонажа (\*) не сработает.

Даже если Заець приводит в город Лорда или Рыцаря, они просто приходят в город и не требуют жертвовать карту за своё появление.



## Знаменосец

Знамя Говенграда гордо реет над отрядом Крестоносцев.

Разумеется, считаются только те жители, которые ушли вместе со Знаменосцем из одного города.



## Карлик

Уж кому жилось нелегко, так это Карликам. Создатели игры не поддерживают такую дискриминацию, но в Средневековье преобладало иное мнение.

Если в твоём городе есть Карлик, тебе нужно собрать 11 жителей (вместо 10), чтобы игра закончилась. Забери Карлика с собой, если перемещаешь одного из своих жителей в другой город по любой причине.





## Кот

Храбрый котик готов пожертвовать собой ради хозяина.

Свойство **Кота** может быть использовано в любой ход. Если ты хочешь спасти от Эпидемии одного из своих жителей, **Кот** может умереть вместо него.

Можешь придержать **Кота** в своём городе, пока не появится необходимость спасти по-настоящему ценного жителя. Если **Кот** умирает, чтобы спасти **Крестьянина**, то спасаются все **Крестьяне** в этом городе.

## Отшельник

Отшельник любит медитировать в провокационных позах.

И не любит, когда ему мешают.

Свойство **Рекрутёра** не действует на **Отшельника**. Если **Отшельник** — один в городе, то он даст 9 ПО. А если ты соберёшь 10 жителей, то **Отшельник** принесёт 0 победных очков.



## Пастырь

Хорошая притча сильнее меча.

Разумеется, Крестоносец приносит **Ж**, когда отправляется в Крестовый Поход по велению **Пастыря**. Все **Ж** получит владетель города, в котором поселился **Пастырь**.

Если **Пастырь** открыл карту Эпидемии или мирного жителя, то просто сбрось эту карту. Повторно брать карту не нужно.

## Приспособленец

Иногда путь к успеху лежит через чёрный ход.

Если какое-то свойство перемещает **Приспособленца** в другой город, он немедленно переходит на сословие выше. Сначала становится Священником (3 ПО), а затем Придворным (4 ПО).

Выше Придворного подняться не может даже **Приспособленец**.



## Тамплиер

У Тамплиера есть дела поважнее, чем искать золотую чашку для старого Епископа.

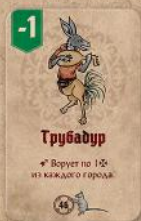
Если **Тамплиер** остался в городе из-за своего свойства, то он не приносит **Ж**.

Если из женщин в городе была только **Распутная девка**, и она отправилась в общий Крестовый Поход, то **Тамплиер** уходит вслед за ней.

## Трубадур

Этот проклятый осёл раздражает всех!

Все игроки, у которых есть **Ж**, отдадут по 1**Ж** в город, в котором поселился **Трубадур**.







## Труп

Эпидемии, Крестовые Походы, топоры Палачей не могут навредить Трупам. Он уже мёртв, понимаете?

Если **Труп** остался в городе один, то Эпидемия не исчезает, а проходит через город дальше, как обычно (как в случае с **Прокажённым**).

**Труп** можно сжечь **Инквизитором**, переместить **Возничим**, **Естествоиспытателем** и другими картами. Нельзя только убить. Можно даже отправить **Труп** в Крестовый поход, но только с помощью **Рекрутёра** (т.к. **Труп** — не Крестоносец).

## Членовредитель

Этот благородный мужчина разочаровался в любви. Его сердце разбито навеки. Он ищет покоя и уединения.

Можешь положить **Членовредителя** в город, в котором уже есть женщины.

Но если женщину посылает в город после того, как там появился **Членовредитель**, то его свойство мгновенно сработает.

В какой из двух соседних городов отправится **Членовредитель**, выбирает игрок, поселивший женщину.

Но если в обоих соседних городах уже есть женщины, **Членовредителю** ничего не остаётся кроме как умереть с достоинством (в руках).



## Шлюшка

Завистники часто пускают грязные слухи о достойных женщинах. Отмыться от позора уже не получится.

Если в городе нет женщин, можешь просто положить её как нового жителя.

**Шлюшку** нельзя менять на другую **Шлюшку**. Бедной женщине уже и так досталось. Если кроме **Шлюшки** других женщин нет, то вторая **Шлюшка** выкладывается как новый персонаж.

Другие персонажи (например, **Шут**, **Бесноватая**) не могут активировать свойство **Шлюшки**.

## Сифилис

Беспорядочные связи? Время собирать урожай.

Если в городе, в который ты кладёшь **Сифилис**, к началу хода будет **Шлюшка** или **Распутная девка**, поставь кубик не на 1, как написано на карте, а на 2.

Теперь болезнь будет убивать сразу по два персонажа в ход. В дальнейшем наличие или отсутствие **Шлюшек** и **Распутных девок** не повлияет на количество смертей.



**Авторы идеи:** Юрий Сапрыкин, Константин Мефтахудинов

**Авторы игры:** Борис Курочкин, Кирилл Егоров

**Дизайнеры:** Кирилл Егоров, Анатолий Франк

**Художник:** Евгения Сергеева

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

По всем вопросам: [newmakingstudio@gmail.com](mailto:newmakingstudio@gmail.com)