

# DIG MARS

#Вортовой журнал капитана, запись № 37

Когда нас отправили на задание, я считал эту затею лишь погоней за несбыточной мечтой, но сейчас, когда мы уже так близки к пункту назначения, я склоняюсь к тому, что, возможно, усилия Корпорации не напрасны. Посмотрев на снимки из каньона, выполненные зондом, я должен признаться — что-то определенно скрывается в недрах этой планеты. Все-таки я рад, что Корпорация доверила эту миссию лично мне. Да, команда немного взвинчена, но это понятно, ведь до нас этим никто не занимался. Мы должны прибыть на место через несколько дней, и мне уже не терпится начать раскопки. К сожалению, конкурирующие компании также сосредоточили все свои ресурсы на этой авантюре, поэтому нас ждет что-то вроде гонки. Но я уверен, что успеха добьемся именно мы.  
#Конец записи.

## Комплект игры



60 плиток — 48 плиток исследования и 12 плиток оборудования



16 фишек станций 4 цветов



10 жетонов успеха



12 маркеров оборудования 4 цветов

## Идея игры

Человечество находится на пороге величайших открытий. Зонд, который был отправлен на исследование одного из каньонов Марса, обнаружил многочисленные следы объектов неизвестного происхождения. Тем временем, несколько богатейших корпораций решили направить свои средства на обнаружение и доставку этих объектов на Землю. Игроки являются руководителями корпораций, которым нужно успешно завершить миссию на Марсе. Кроме того, сделать это нужно быстрее своих конкурентов. В игре Dig Mars вы будете исследовать каньон, бурить его поверхность и транспортировать различные находки, за которые вам будут присуждаться очки успеха. Используя полученные очки, вы сможете модернизировать свое оборудование, что даст вам возможность исследовать и бурить более сложные участки каньона, транспортировать более ценные находки, а также увеличивать количество передвижных станций. Ваша цель — быстрее других набрать определенное количество очков успеха.

## Плитки исследования



## Плитки оборудования



## Подготовка к игре

Каждый игрок берет по 4 жетона станций и 3 маркера оборудования своего цвета, а также 3 плитки оборудования (1 плитку оборудования для бурения, 1 плитку оборудования для транспортировки и 1 плитку экспедиционного флота). Перемешайте все плитки исследования и выложите их лицевой стороной вниз сеткой 4x4 так, чтобы в каждой стопке было по 3 плитки. Поместите плитки оборудования перед собой, положив на каждую из них маркер оборудования на первое деление уровня оборудования. Разместите жетоны очков успеха рядом с сеткой из плиток, чтобы каждый игрок мог легко до них дотянуться (эти жетоны будут использоваться в качестве разменного средства для получения сдачи). Случайным образом определите первого игрока. Начиная с него, игроки по очереди, по часовой стрелке, размещают по одной фишке станций на любую стопку плиток (игрок может положить свою фишку даже на уже занятую другим игроком стопку).

Теперь вы готовы начать игру!



## Ход игры

Право хода передается по часовой стрелке, начиная с первого игрока, выбранного случайным образом. В свой ход игрок **может** выполнить **до 3 действий**. Игрок может выполнять действия **в любом порядке**, кроме того, любое действие может быть выполнено несколько раз за ход. Далее перечислены возможные действия:

### БУРЕНИЕ

Выберите верхнюю неисследованную плитку стопки, на которой находится по крайней мере одна ваша фишка станции. Если уровень вашего оборудования для бурения **равен или выше**, чем сложность бурения плитки, то вы можете перевернуть плитку, и она становится исследованной. Все станции, которые находились на плитке до бурения, остаются на ней и после бурения. Если на перевернутой плитке указано дополнительное действие, вы можете использовать его во время своего текущего хода (см. раздел «Дополнительные действия»).

Возможно бурить и более сложные участки поверхности, если на неисследованной плитке находится более 1 фишки станции (см. раздел «Сотрудничество»).

*Синий игрок может бурить участок слева, так как уровень его оборудования для бурения соответствует сложности бурения. Он не может бурить участок справа, поскольку уровень его оборудования для бурения ниже требуемого.*

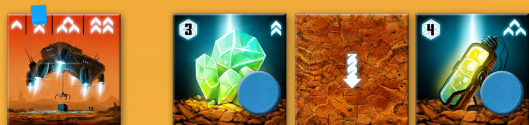


### ТРАНСПОРТИРОВКА

Выберите верхнюю исследованную плитку стопки, на которой находится по крайней мере одна ваша фишка станции. Если уровень вашего оборудования для транспортировки **равен или выше**, чем сложность транспортировки, то вы можете взять эту плитку, и положить ее перед собой лицевой стороной вниз. **Всегда держите заработанные очки успеха в тайне от других игроков!** Все станции, которые находились на плитке до транспортировки, остаются на той же самой стопке и после транспортировки (либо на пустом месте, если была транспортирована последняя плитка).

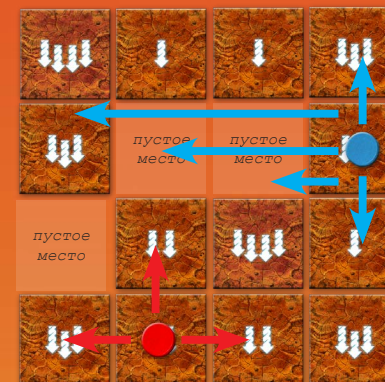
Возможно транспортировать и более ценные находки, если на исследованной плитке находится более 1 фишки станции (см. раздел «Сотрудничество»).

*Уровень оборудования для транспортировки синего игрока равен 2, поэтому он может транспортировать находку слева, но не может транспортировать находку справа.*



### ПЕРЕМЕЩЕНИЕ СТАНЦИИ

Переместите одну из своих фишек станции на соседнюю стопку плиток в вертикальном или горизонтальном направлении. Если рядом находится пустое место, то вы можете «перепрыгнуть» его (или их) и поместить фишку на ближайшую стопку, которая находится в том же направлении. Вы также можете перемещать фишки станции на пустое место для того, чтобы в дальнейшем поменять направление.



Варианты перемещения для синего и красного игроков.

### МОДЕРНИЗАЦИЯ ОБОРУДОВАНИЯ

Выберите одну из плиток оборудования и заплатите необходимое количество очков успеха, сбросив ранее заработанные плитки исследования или жетоны очков успеха:

- с уровня 1 до уровня 2 – 1 очко успеха;
- с уровня 2 до уровня 3 – 2 очка успеха;
- с уровня 3 до уровня 4 – 3 очка успеха.

Используйте жетоны очков успеха из общего запаса или сброшенные плитки для получения сдачи, если требуется. После уплаты передвиньте маркер оборудования на выбранной плитке оборудования на следующий уровень (например, с уровня 2 на уровень 3).

Каждая модернизация экспедиционного флота позволяет поместить на игровую сетку 1 дополнительную фишку станции из своего запаса. **При модернизации экспедиционного флота, вы обязаны сразу поместить 1 фишку станции из своего запаса на любую из стопок плиток исследования (возможно поместить фишку станции и на пустое место).**



*Синий игрок хочет модернизировать оборудование для бурения с уровня 2 до уровня 3, для этого он должен заплатить 2 очка успеха. Он скидывает плитку ценностью 3 очка, а в качестве сдачи берет жетон успеха или плитку исследования ценностью 1. Далее он передвигает маркер оборудования на плитке оборудования для бурения с уровня 2 на уровень 3.*

После того, как игрок выполнил свои действия, ход переходит к следующему игроку слева от него.

## Дополнительные действия

На некоторых плитках в нижнем правом углу специальными символами обозначены дополнительные действия. Когда игрок, выполняя действие «Бурение», переворачивает плитку с одним из таких символов, он может воспользоваться соответствующим дополнительным действием один раз в любой момент своего текущего хода. Дополнительным действием можно воспользоваться только в течение хода, во время которого плитка с дополнительным действием была открыта, и только тем игроком, который совершил действие «Бурение», чтобы ее перевернуть.

**Возможные дополнительные действия:**



### ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ БУРЕНИЕ

Вы можете совершить дополнительное действие «Бурение» в соответствии с обычными правилами.



### ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ТРАНСПОРТИРОВКА

Вы можете совершить дополнительное действие «Транспортировка» в соответствии с обычными правилами.



### ПЕРЕДИСЛОКАЦИЯ СТАНЦИИ

Вы можете переместить любую фишку станции (свою или другого игрока) на любую стопку. В отличие от обычного перемещения, передислокацией нельзя переместить фишку станции на пустое место!



### ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОЧКО УСПЕХА

Вы можете взять жетон успеха или сброшенную плитку исследования ценностью 1.



### РАЗВЕДКА МЕСТНОСТИ

Вы можете посмотреть 1 верхнюю неисследованную плитку в любой стопке (не показывая ее остальным). Затем вы должны положить плитку обратно лицевой стороной вниз.

## Конец игры

Игрок может объявить победу, если он имеет следующее количество очков успеха:

- при игре вдвоем – 40 очков;
- при игре втроем – 30 очков;
- при игре вчетвером – 20 очков.

Игрок может объявить победу **только во время своего хода**. Этот игрок незамедлительно становится победителем, даже если у кого-то из соперников очков успеха больше, чем у него. В случае, если из сетки была взята последняя плитка, но никто из игроков не объявил себя победителем, то побеждает игрок с наибольшим количеством очков успеха.

## Вариант игры

Для того чтобы насладиться иллюстрациями, вы можете играть следующим образом: снимая с поля плитки исследования, кладите их перед собой лицевой стороной вверх. Игра завершается, как только из сетки берется последняя плитка, и победителем становится игрок, набравший наибольшее количество очков (в случае ничьей игроки делят победу).

## Сотрудничество

Если на плитке исследования находится более 1 фишки станций (ваших или чужих), то вы можете использовать эти дополнительные фишки, чтобы выполнить бурение более сложных участков или транспортировку более ценных находок, нежели позволяет ваше собственное оборудование. В данном случае **каждая дополнительная фишка станции** (своя или чужая), находящаяся на плитке, **добавляет один уровень** к вашему текущему уровню оборудования для бурения или транспортировки. Вы не можете отказаться от сотрудничества – оно обязательно всегда, когда на плитке находится более 1 фишки станции. Тем не менее, сотрудничество не влияет на ваши маркеры оборудования – они остаются на месте.

## Деление очков за находку

Когда вы транспортируете плитку, на которой помимо вашей фишки станции находятся также и фишки станций других игроков, то очки успеха делятся между присутствующими на данной плитке игроками поровну. Остаток очков достается игроку, выполнившему действие «Транспортировка» (для того, чтобы поделить очки, используйте жетоны успеха из запаса или сброшенные плитки).

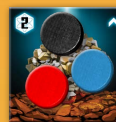
**Важно: при делении очков учитывайте количество игроков, а не количество фишек станций на плитке!**



Красный игрок не может совершить бурение на этой плитке: уровень его оборудования для бурения равен 1, и он получает +1 за синюю станцию, но и этого не достаточно. В то же время, синий игрок мог бы совершить бурение на этой плитке: уровень его оборудования для бурения равен 2, и он получает +1 за красную станцию, что в сумме дает 3 – этого как раз хватит, чтобы совершить действие.



Красный игрок может выполнить действие «Транспортировка»: уровень его оборудования для транспортировки равен 2, и за каждую дополнительную станцию на плитке он получает +1, что в сумме дает 4 – этого достаточно, чтобы транспортировать находку. Если красный игрок совершает это действие, то он получает 3 очка успеха, а синий игрок получает 2 очка успеха (каждый игрок получает равное количество очков – по 2, а остаток – 1 очко – достается игроку, совершившему действие, то есть красному игроку). Синий игрок не смог бы совершить действие «Транспортировка», так как уровень его оборудования для транспортировки равен 1, и за каждую дополнительную станцию на плитке он получает +1, что в сумме дает только 3 – этого не достаточно, поскольку сложность транспортировки находки равна 4.



В этом случае любой игрок, совершивший действие «Транспортировка» единолично получит 2 очка успеха, так как невозможно поделить 2 очка между тремя игроками, то есть 2 является остатком, который получает игрок, совершивший действие «Транспортировка».