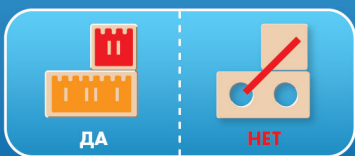
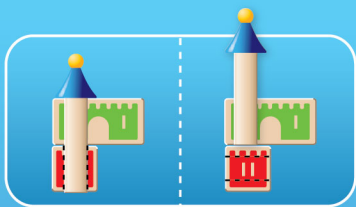


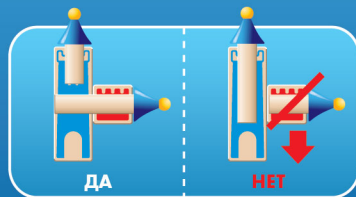
- Игра состоит из 4 блоков и 3 башен различной длины. Блоки имеют одно или несколько отверстий, что позволяет башням скользить сквозь них. На каждом блоке отверстия расположены по-разному!
- Каждый блок имеет разные изображения на своих гранях.



- Каждый блок должен быть установлен так, чтобы рисунок на его грани был обращён к вам.



- Самый маленький блок имеет одинаковые красные рисунки на обеих гранях, однако ориентация рисунка относительно отверстия на этих гранях отличается. В зависимости от задания вращайте блок, позволяя башне скользить сквозь него или стоять на нём сверху. Посмотрите внимательно на задание, часто сразу не очевидно, как правильно строить!



- Ваш замок должен устойчиво стоять без посторонней помощи.



© 2002-2007  
 Concept, game design & artwork:  
 Smart nv/sa - Belgium.  
 All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Castle Logix  
 Smart nv/sa - Neerveld 14,  
 B-2550 Kontich, Belgium  
 Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be  
 www.SmartGames.eu



ИТЕМ NO.: BB1356



## КАК ИГРАТЬ



Выбери задание в буклете.



Построй замок с помощью блоков и башен.



Проверь своё решение по изображению на оборотной стороне каждого задания.

# ЗАМОК ЗАГАДОК

## нескучный город

### НОВИЧОК задания 1-12

В заданиях этого уровня используются 3 блока и все 3 башни. Каждый раз какой-нибудь один из 4-х блоков не участвует в игре.

### ЮНИОР задания 13-24

В заданиях этого уровня используются все 4 блока и все 3 башни. Положение красного блока является ключом к решению задания!

### ЭКСПЕРТ задания 25-36

В заданиях этого уровня важным становится баланс! Замок будет стоять устойчиво, только если он правильно построен.

### МАСТЕР задания 37-48

Задания этого уровня показывают игроку только контуры замка. Необходимо выяснить правильное сочетание блоков и башен.

### Советы родителям

- Не решайте за ребёнка задание, если у него возникло затруднение с ним! Будет лучше подтолкнуть его к самостоятельным действиям, задавая наводящие вопросы, например: «Как ты думаешь, где должна быть большая башня?»
- Строить замок всегда начинайте с блоков. Затем решайте, где должна быть большая башня, потом – средняя, и в самом конце – маленькая башенка.
- Если задание кажется трудным, переверните страницу с заданием и найдёте его решение. Глядя на решение, ребёнок сможет построить замок и быстрее понять технологию строительства – как можно и как нельзя строить в этой игре.

