

# 18+

Автор игры: Павел Атаманчук



2-6



15'

# 450

Вещей, которые вам  
~~НЕ~~ СЛАБО  
сделать в жизни

## ПРАВИЛА ИГРЫ



## КОМПОНЕНТЫ

- ▶ 75 двусторонних карт заданий (по 6 заданий на каждой карте)
- ▶ 24 карты оценок (по 4 карты каждого из 6 цветов с цифрами от 0 до 3)
- ▶ 6 карт для голосования
- ▶ 12 кристалликов (по 2 кристаллика каждого цвета)
- ▶ Счётчик очков
- ▶ Правила игры

## ЦЕЛЬ ИГРЫ



Первым набрать 12 победных очков, точнее всех предсказывая реакции других игроков на самые разные задания.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- А Каждый игрок берёт 4 карты оценок, 2 кристаллика и 1 карту для голосования своего цвета.
- Б Положите счётчик очков в центр стола.
- В Каждый игрок кладёт один из своих кристалликов на деление «0» счётчика очков.
- Г Перемешайте карты заданий и положите их в центр стола в виде колоды любой стороной вверх.
- Д В случайном порядке определите ведущего для первого раунда.



## ХОД ИГРЫ

### ▶ БЕРЁМ КАРТУ

Игрок слева от ведущего называет число от **1 до 3**, после чего ведущий переворачивает верхнюю карту из колоды и зачитывает задание с соответствующим номером.

### ▶ ОЦЕНИВАЕМ

Затем каждый игрок *(включая ведущего)* выбирает одну из своих карт оценок и кладёт её рубашкой вверх в центр стола.



Цифра на карте обозначает, насколько игрок готов был бы когда-нибудь выполнить задание этого раунда:

**0** *Ни за что не буду этого делать!*

**1** *Не интересно.*

**2** *Почему бы нет?*

**3** *Ух ты, хочу это попробовать!*

### ▶ ГОЛОСУЕМ

После того как все игроки выложили карты, они переходят к голосованию. **Цель каждого игрока – угадать сумму значений на всех выложенных картах оценок** (или хотя бы оказаться ближе всех к верному ответу). Каждый игрок берёт свой кристаллик и кладёт его в область с предполагаемой суммой на своей карте для голосования, прикрывая её рукой от других игроков. Как только все игроки проголосовали, они убирают руки от карт и показывают их остальным.

### ▶ ПОДСЧИТЫВАЕМ ОЧКИ

Переверните все выложенные карты оценок и сложите значения на них.

**Полученный результат сравните с голосами игроков:**

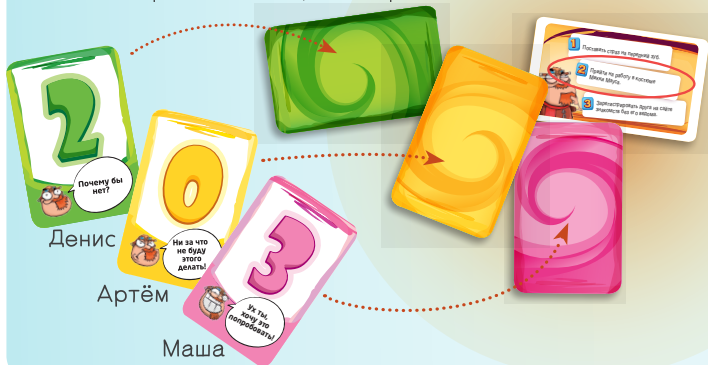
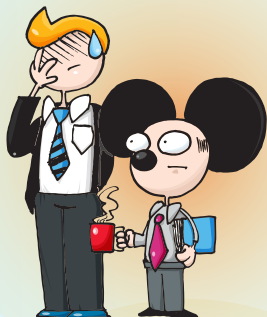
- Если один или несколько игроков угадали сумму, они получают по 1 очку. Передвиньте их кристаллики на 1 деление вперёд на счётчике очков.
- Если никто не угадал сумму, то 1 очко получает игрок (или игроки), который оказался ближе всех к правильному результату. Передвиньте его кристаллик (их кристаллики) на 1 деление.



## ПРИМЕР РАУНДА

Денис – ведущий в этом раунде. Слева от Дениса сидит Маша, и она выбирает задание под номером 2. Денис берёт карту заданий и зачитывает для всех второе задание: «*Прийти на работу в костюме Микки Мауса*».

Теперь Денис, Маша и Артём решают, готовы ли они сделать это. Денис думает, что идея весёлая, но при этом побаивается реакции начальника, поэтому он кладёт карту со значением «2» в центр стола рубашкой вверх. Артём думает, что это дурацкая затея, и выкладывает взакрытую карту со значением «0». Маша решила, что готова хоть завтра натягивать круглые уши и идти на работу, поэтому играет карту со значением «3». Никто из игроков не знает, что сыграли остальные.



Теперь каждый игрок пытается угадать сумму голосов.

Маша думает, что Денис вряд ли откажется повеселить коллег, а Артёму это, наверное, не интересно. В сумме должно получиться 6. Денис рассчитывает на то, что остальные подумали, что это неплохая – или даже отличная – идея, поэтому голосует за то, что в сумме будет 7. Артём знает, что Маша – сорвиголова, а вот Денис, скорее всего, не решится на такое, поэтому он рассчитывает на 4. Все игроки втайне от других кладут кристаллики на соответствующие области на своих картах для голосования, а затем одновременно показывают их.



• Денис



• Артём •



• Маша •

Затем они переворачивают свои карты оценок: «2», «0» и «3».

**Сумма – 5.** Ни один из игроков не угадал сумму, но Артём и Маша оказались одинаково близки к правильному ответу, поэтому получают по 1 победному очку – они передвигают кристаллики своих цветов на одно деление вперёд на счётчике очков.



## НОВЫЙ РАУНД

Сбросьте карту заданий. Игроки забирают обратно свои карты оценок и убирают кристаллики со своих карт для голосования. Игрок слева от ведущего становится ведущим в новом раунде. Новый раунд разыгрывается по тем же правилам.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок, чей кристаллик первым достигнет деления «12» на счётчике очков, завершает игру и объявляется победителем. Если таких игроков несколько, они разделяют победу.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!