



С помощью ремонтной карты (зеленый символ) игрок может удалить одну карту вредительства с тем же символом на ней. Положите обе карты в стопку сброса.



Карта сокровищ позволяет игроку посмотреть на лицевую сторону одной из карт золотой жилы, не показывая другому игроку, а затем кладет её на место. Карта сокровищ отбрасывается.



Карта с ключом позволяет игроку открыть дверь цвета своего оппонента: он берет один из жетонов ключа и кладет его на дверь, которую хочет открыть. Эта дверь остается открытой до конца игры. Карта с ключом отправляется в сброс.

Примечание: Карта с ключом также может помочь игроку добраться до золота, на котором еще нет жетона гномов. В этом случае игрок берет жетон гнома и кладет его на золото лицом вверх.

Сбросить 2 карты

Сбросив любые 2 карты из своей руки, игрок может удалить и сбросить любую одну карту вредительства перед собой. Пожалуйста, обратите внимание, что если игрок решит сделать это, он все равно вытянет только 1 карту из колоды в конце своего хода. Это уменьшает количество карт в руке на 1 до конца игры.

4. Пропустить ход

Если игрок не может или не хочет совершать ни одно из первых трёх действий, он должен пропустить ход и сбросить 1 карту с руки.

Конец игры

Игра заканчивается при выполнении одного из следующих условий:

- 1) Все 3 карты золотой жилы перевернуты лицом вверх и все 3 жетона гномов использованы.
- 2) Закончились карты в колоде и в руках обоих игроков.

Игрок, который отметил наибольшее количество золота своими гномами, выигрывает игру. В случае ничьей, сыграйте еще один раунд, чтобы увидеть, кто победит!



ГНОМЫ-ВРЕДИТЕЛИ Дуэль



Мини-игра

Автор:
Фредерик Мойерсон
Иллюстратор:
Андреа Бекхофф

Число игроков: 2

Возраст: от 8 лет

Время игры:
Около 10 минут

Компоненты: 31 карта,
3 жетона гномов, 2 ключа

Цель игры:
Найти больше золота!



Полная версия игры с 74 картами (тролли, лестницы и еще большим количеством золота) доступна в магазинах.



Подготовка:

Один игрок берет зеленую карту гнома, другой – синюю.

Перемешайте 3 карты золотой жилы (коричневые) и положите их на стол вместе с двумя картами входа в шахту так, как показано справа. Перемешайте карты туннелей и действий вместе, раздайте по 5 карт рубашкой вверх каждому игроку. Оставшиеся карты положите в виде колоды рубашкой вниз на стол. Рядом оставьте место для колоды сброса и положите жетоны гномов и ключей.



Как играть:

Младший игрок начинает. В свой ход активный игрок выполняет одно из следующих действий:

- Выложить карту туннеля
- Разыграть карту действия
- Сбросить 2 карты
- Пропустить ход

После их действия игрок должен вытянуть одну карту из игровой колоды.

Примечание: Если карты в колоде закончатся, игроки больше не будут брать карты.

1. Выложить карту туннеля

Карты туннелей образуют лабиринт между картами входа в шахту и картами золотой жилы. Новые карты можно выкладывать только рядом с выложенными картами или картой входа в шахту, стыкуя одинаковые по длине стороны. Все туннели на карте должны точно совпадать с туннелями на соседних картах.



Примечание: Выложенная вами новая карта туннеля должна продолжать непрерывный путь от вашей карты входа в шахту.

Карты золотой жилы

Если, выложив карту туннелей, игрок завершает непрерывный туннель от любого входа в шахту до одной из карт золотой жилы, он переворачивает эту карту золотой жилы и кладет обратно на стол так, чтобы ее туннели совпадали с картами туннелей рядом с ней.

Примечание: Есть вероятность, что карта золотой жилы не будет совпадать со всеми картами туннелей, уже лежащими на столе. Это единственный случай, когда разрешено размещать карту без соединения всех туннелей.

Карта туннеля с дверью



Дверь – это препятствия. Туннель с синей или зеленой дверью может использовать только гном соответствующего цвета. Другой гном может пройти только в том случае, если он использует ключ (см. "Разыграть карту действия").

Золотые Самородки

Если игроку удастся создать непрерывный туннель между своей картой входа в шахту и картой с золотом, он берет жетон гномов из запаса и кладет его на золото своим цветом лицевой стороной вверх.

Примечание: Если игрок случайно построил туннель от карты входа в шахту противника до карты с золотым самородком, то противник немедленно кладёт жетон гнома на эту карту с самородком.



Счетчики гномов

Разыграть карту действия



Вы можете поместить карту вредительства (красный символ) перед другим игроком лицом вверх. Игрок, перед которым лежит хотя бы одна карта вредительства, не может выкладывать карты туннеля.

Он может только разыграть карту действия, сбросить две карты или пропустить ход. Одновременно перед каждым игроком может быть только одна карта вредительства.

Разрежьте карты по пунктирным линиям.

AMIGO Spiel+ Freizeit GmbH, Waldstraße 23-05,
D-63128 Dietzenbach.



Разрежьте карты по пунктирным линиям.

AMIGO Spiel+ Freizeit GmbH, Waldstraße 23-05,
D-63128 Dietzenbach.



