

Убонго

Гжегож Рейтман

Правила

2–4 игрока

От 6 лет

Партия 20–30 минут

Объясняется за 32 секунды

Можно играть в любой компании

Партию хочется повторить

Простая и быстрая

Развивает интеллект

Об игре

Чтобы выжить в дикой Африке, охотникам и собирателям племени требовалась скорость. И тела, и ума. Замешкайтесь с копьём в руке — и вот уже добычей станете вы. Поэтому племена развивали сноровку с помощью игры. Лучшие получали самоцветы и носили их на себе: самого ловкого и умелого должно быть видно издали.

В «Убонго» каждый ход у вас есть поле с заданием и набор деталей, как в тетрисе. Пока идёт время, выкладываете детали так, чтобы получилась нужная фигура. Чем раньше выложите, тем больше получите ценных камней.

Кто набрал больше всего камней за девять ходов, побеждает.

Состав

- 36 двусторонних полей с заданиями. На каждом поле есть лёгкая и сложная сторона.

- 58 камней: 19 синих, 19 жёлтых, 10 красных и 10 зелёных. Вы получите их в награду за выполнение заданий.



- Кубик. Он укажет, какое задание выполнять.



- 48 деталей разных цветов: четыре набора по 12 штук. Их нужно складывать в правильном порядке.



- Счётчик ходов. Подскажет, когда заканчивается игра.

- Песочные часы на минуту. Нужно успеть выполнить задание, пока время не кончится.



- Правила, которые вы держите в руках.

- Мешок для камней. Чёрный такой, загадочный.



Подготовка

- Возьмите все поля с заданиями. Для первой партии сложите их в стопку лёгкой стороной вниз.



- Раздайте каждому игроку набор из 12 деталей. Все детали в наборе должны быть разных форм и цветов. Лишние детали уберите в коробку.
- Положите в центр стола счётчик ходов.
- Возьмите **девять синих** и **девять жёлтых** камней и положите их в отверстия в счётчике. В один ряд — синие, в другой — жёлтые.
- Остальные камни положите в мешок и хорошенько встряхните.
- Поставьте возле счётчика песочные часы и кубик.



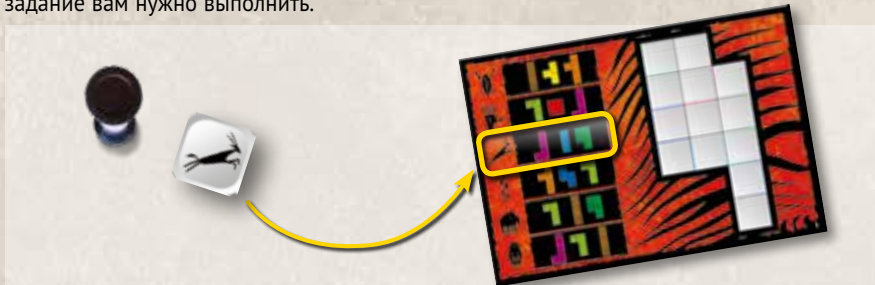
Всё, можно начинать играть и попутно читать правила дальше!

Ход игры

Партия длится девять ходов. Каждый ход состоит из трёх шагов: сначала вы выполняете задание, потом получаете награды и в конце готовитесь к новому ходу. После девятого хода игра кончается, и вы считаете, кто набрал больше всех очков.

Как выполнять задания

1. **Раздайте каждому поле с заданием.** Положите его перед собой лёгкой стороной вверх, чтобы видеть задания с тремя деталями.
2. **Бросьте кубик и переверните песочные часы.** Символ на кубике укажет, какое именно задание вам нужно выполнить.



3. **Посмотрите на задание** и возьмите из своего набора нужные детали. Вам подходят только те детали, что указаны возле выпавшего символа.
4. **Сложите детали на поле,** пока время не кончилось. Вы можете вращать и переворачивать детали и класть их в любые места на вашем поле. В итоге нужно заполнить каждую клетку поля. При этом детали не должны выходить за рамки поля и лежать друг на друге.



5. **Кричите «убонго!»**, если закончили задание. Остальные продолжают выполнять своё задание, пока не кончится время. Каждый следующий игрок тоже кричит «убонго!», когда заканчивает задание.
6. **Как только время кончилось, кричите «стоп!»:** в этот момент все прекращают выполнять задания. Обычно тот, кто первым крикнул «убонго!», следит за временем.

Если время закончилось, но никто не успел выполнить задание, у вас есть вторая попытка. Переверните часы и продолжайте выполнять задание. Если и со второго раза ни у кого не получилось выполнить задание, вы не получаете награды за ход. Пропустите шаг получения наград и переходите сразу к подготовке к новому ходу.

Кто получает награды

- Если вы первый выполнили задание и крикнули «убонго!», возьмите себе один **синий** камень со счётчика ходов. Затем возьмите один камень из мешка не глядя.
- Если вы выполнили задание вторым, возьмите со счётчика **жёлтый** камень. А потом ещё один камень из мешка не глядя.
- Если вы выполнили задание третьим или четвёртым, возьмите один камень из мешка не глядя.
- Если вы не успели выполнить задание, пока шло время, вы не получаете камней в этом ходу.

Как готовиться к новому ходу

1. Уберите камни со счётчика. Камни на счётчике служат наградой и одновременно отсчитывают ходы. В конце каждого хода на счётчике должно стать на один **синий** и на один **жёлтый** камень меньше.

Обычно оба камня забирают игроки, которые выполнили задание первым и вторым. Тогда вам ничего не нужно убирать со счётчика.

Если только один игрок успел выполнить задание (и забрал **синий** камень со счётчика), уберите со счётчика **жёлтый** камень и положите его в мешок.

Если никто не выполнил задание в этот ход, уберите со счётчика **синий** и **жёлтый** камни и положите их в мешок.

2. Уберите все использованные поля в отдельную стопку сброса. Верните использованные детали в свой набор. Можно начинать новый ход.

Конец игры и подсчёт очков

После девяти ходов, когда у вас на счётчике не останется камней, игра заканчивается. Подсчитайте очки за все полученные камни.

	Красный камень = 4 очка		Зелёный камень = 2 очка
	Синий камень = 3 очка		Жёлтый камень = 1 очко

Кто набрал больше всех очков, побеждает!

У Ани 1 **красный** камень, 1 **синий**, 3 **зелёных** и 3 **жёлтых**. Аня получает 16 очков.

$$1 \times 4 + 1 \times 3 + 3 \times 2 + 3 \times 1 = 16$$



Если у вас ничья, устройте дуэль: раздайте участникам по полю с заданием и бросьте кубик. Часы не переворачивайте. Кто первым выполнит задание, тот и побеждает.

Варианты игры

- **Продвинутая сложность.** Когда вы сыграли несколько партий в «Убонго», можно переходить на сложную сторону поля. Теперь вам нужно выкладывать фигуры из четырёх деталей вместо трёх.

При подготовке кладите поля сложной стороной вниз. В остальном игра остаётся прежней.

- **Игра для одного.** Вам понадобятся часы или секундомер. Засеките время (5, 10 или 15 минут) и постарайтесь выполнить как можно больше заданий. Если вы застряли, берите новое поле с заданием.