

Правила игры

# ЭЛЕМЕНТАРНО!

## Колье «Фрида»

КОМПОНЕНТЫ:  
37 карт



## Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на картах. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карты и сбрасывайте те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

**Не смотрите карты — сначала прочтите правила!**

## Цель игры

Восстановить картину преступления.



# Подготовка к игре

**Отложите карты с красной рамкой и не смотрите их до конца игры.**

- Прочитайте новость на стр. 4.
- Положите колоду с картами рубашкой вверх так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола и перемешайте остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре вшестером или большим количеством игроков — по 2 карты).
- Оставшиеся карты положите в виде стопки рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

*Правила для одного игрока  
приведены на стр. 8.*



*Мадрид, 24 февраля 2020 года*

Церемония вручения премии «Леонардо» в этом году порадовала нас присутствием Жозефины Пионер, исполнительницы главной роли в фильме «Далеко от любви», победившем вчера в четырёх номинациях. На мероприятие актриса надела знаменитое кольцо «Фрида», созданное известным ювелирным брендом «Мэриленд Компани».

После церемонии актёры и съёмочная группа фильма посетили традиционную гала-вечеринку в отеле «Принц», где остановилось большинство из них.

Сегодня утром представитель «Мэриленд Компани» пришёл в отель в сопровождении двух охранников, чтобы забрать кольцо. Однако когда они открыли сейф в номере Жозефины Пионер, они с ужасом обнаружили, что он был пуст. Где же кольцо «Фрида»?

## Ход игры

Игроки поочерёдно выкладывают карты либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо в закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

А) РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ: выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты.

Если вы выложите на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны!

Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.

Б) СБРАСЫВАЕТ КАРТУ: выберите карту из руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой карты до того, как все остальные карты будут разыграны.

**ВАЖНО: в конце игры в стопке сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса оказалось меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.**

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

**Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.**

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете произносить вслух **выделенные слова** и текст в рамочке.



## Построение версии случившегося

Когда все карты разыграны или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если вы её запомнили.

## Проверка

Определившись с версией случившегося, **перейдите к ответам на вопросы.**

Выньте карты с красной рамкой из ленты и возьмите карту «А». Переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г» и «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

**Проверьте свои ответы** на стороне «З» с подсчётом очков. **Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая карта, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.**

**Подсчитайте свои очки**, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей не хуже Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?  
Подарите игру друзьям!**

## Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом, вы формируете две стопки сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, а количество карт, которые вы точно решили сбросить, не меньше шести, перемешайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок. (Да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!) Теперь, если вы захотите убрать карту в сброс, это решение уже будет окончательным.



**АВТОРЫ:** Изабель Гутьеррес, Жозеп Искьердо, Марти Лукас и GDM Games

**ИЛЛЮСТРАТОР:** Амелия Салес

**Ответственный редактор:** Анастасия Губанова

**Корректор:** Полина Басалаева

**Художественный руководитель:**  
Анастасия Дурова

**Дизайнер-верстальщик:** Алёна Наумова

**Технолог:** Юрий Хмелевской

**Особая благодарность** выражается  
Александру Пешкову  
и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»

 [WWW.LIFESTYLELTD.RU](http://WWW.LIFESTYLELTD.RU)

  
**ENIGMA**  
STUDIO

© Enigma Studio OOD

Любите распутывать загадочные дела вместе с друзьями? В таком случае познакомьтесь с историей Доктора Дарка! Настольная игра «Доктор Дарк» — это полноценное приключение, которое умещается в конверт. Помогите герою выбраться из камеры в полицейском участке, решая необычные головоломки!

А юные сыщики могут примерить на себя роль детей-шпионов в игре «Миссия „Печеньки“»!

