

Если на карте изображён названный персонаж, он спасён! Затем следующий игрок называет персонажа и переворачивает карту и так далее. Способность Большого Дронта действует, пока игроки верно угадывают карты.

Если на карте изображён другой персонаж, переверните её обратно рубашкой вверх. Способность Большого Дронта немедленно прекращает своё действие. Вы больше не можете звать к нему в этой игре. Игра продолжается со следующего игрока — он переворачивает две карты.

Совет: будьте внимательны и постарайтесь воззвать к Большому Дронту в нужный момент — ни слишком рано, ни слишком поздно. Большой Дронт — ваш **единственный способ спасти людей!**

Пример

Игроки выкрикивают «Большой Дронт!». Сейчас ход Андрея, он говорит «Человек» и переворачивает карту. На ней действительно изображён человек — эта карта спасена. Далее ход Максима, он говорит «Яйца» и переворачивает карту. На ней изображено гнездо с яйцами — эта карта тоже спасена. Далее ход переходит к Марине, она говорит «Додо» и переворачивает карту: на ней изображён человек. Это ошибка, способность Большого Дронта перестаёт действовать, и игра продолжается по обычным правилам.

Примечание: способность Большого Дронта может действовать несколько кругов. Продолжайте открывать карты, если вы не совершили ошибку.

СОВЕТ ОТ АВТОРА

Сыграв несколько партий, попробуйте распределить задачи между собой. Например: один из игроков запоминает расположение карт людей, другой — карт додо и т.д.



Вариант 1

Большой Дронт — не всесильный

Игроки могут спасти не более 5 карт с помощью способности Большого Дронта.

Вариант 2

Не так быстро!

Чтобы отложить карту плота и карту весла, они должны быть открыты одновременно.

Вариант 3

Создайте свой остров

Выберите 6 карт ловушек на свой вкус или случайным образом.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как покинуть остров?

Игра прекращается, как только в песочных часах закончится песок (или остановится саундтрек). **Если вы нашли плот и весло, поздравляем!** Вам удалось покинуть остров! Теперь подсчитайте очки и, если нужно, отметьте свой результат в карточке «Режимы игры» (обратите внимание, что каждую клетку можно перечеркнуть только один раз). Если вы не успели найти плот и весло, вы проигрываете.



Каждая спасённая карта персонажа приносит 1 очко.

0 очков

Никудышные вожди

Катастрофа! Никто не уцелел.

1-4 очка

Начинающие вожди

На этом плоту тесно уж точно не будет...

5-7 очков

Вожди-ученики

По крайней мере, додо вымирание не грозит.

8-11 очков

Знающие вожди

Неплохая игра — вы смогли сохранить хладнокровие в этой жаркой ситуации! (Перечеркните клетку 1 под соответствующим режимом игры.)

12-15 очков

Великие вожди

Вы блестяще справились с задачей! (Перечеркните клетки 1 и 2 под соответствующим режимом игры.)

16 очков

Равные богам

Браво! Сам Большой Дронт спустился с небес, чтобы вас поздравить. (Перечеркните клетки 1, 2 и 3 под соответствующим режимом игры.)

БЛАГОДАРНОСТИ

Автор благодарит свою семью, Макса, Луи, Жюля, Николая и всех, кто участвовал в тестировании игры.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Автор: Антонен Боккара



Правила игры

OLDCHAP
О А М Е Д



НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ
СТИЛЬ ЖИЗНИ

ЦЕЛЬ ИГРЫ



Добро пожаловать на остров Додо!

Здесь люди живут в гармонии со знаменитыми птицами додо. Вот только одним не очень прекрасным утром вулкан острова начал извергаться! Поспешите! Нужно срочно покинуть остров! Как вожди племени, вы должны **спасти как можно больше людей, додо и яиц и покинуть остров за 2 минуты**. Удачи!

Ни в коем случае не просматривайте карты из набора «НЕ ОТКРЫВАТЬ!»



Они предназначены только для достойнейших игроков, готовых встретиться лицом к лицу со всеми тайнами острова. Набор можно открыть только после того, как вы зачеркнёте хотя бы 10 клеток, расположенных под режимами игры (см. карточку «Режимы игры»).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В ходе игры остров всегда состоит из 25 карт (16 персонажей, 1 плот, 1 весло, 1 вулкан и 6 ловушек). Однако в зависимости от режима игры ловушки могут меняться. Для своей первой игры выберите режим «Время открытий» (см. карточку «Режимы игры»). В дальнейшем вы можете сыграть и в других режимах игры в любом порядке.

Отложите карту вулкана в сторону и тщательно перемешайте остальные 24 карты. Сформируйте остров, выложив карты рубашкой вверх в виде квадрата 5x5 карт. **Карту вулкана положите в центр** рубашкой вверх.

Сыграв несколько партий, вы можете положить карту вулкана в другое место и, таким образом, сделать игру более сложной (не забудьте показать всем игрокам, где находится карта вулкана).



Карта вулкана

2

ХОД ИГРЫ



Партия длится ровно 2 минуты. Чтобы начать игру, выберите первого игрока и переверните песочные часы или запустите саундтрек. Скачать двухминутный саундтрек можно на сайте www.panic-island.com. Приступайте к игре, как только услышите крик петуха! Каждые 30 секунд звон колокола будет напоминать вам о прошедшем времени. Не теряйте ни секунды — игра началась!

Примечания:

- правила не меняются в зависимости от количества игроков (даже если вы играете в одиночку);
- на протяжении всей партии (в том числе, во время действия способности *Большого Дронты*) игроки могут советоваться и помогать друг другу вспомнить расположение карт.

Что можно сделать в свой ход?

1

ОСНОВНОЕ ДЕЙСТВИЕ:

Откройте 2 карты острова (одновременно или по очереди):

- Если это две карты персонажей и они **одного цвета**, возможно, одну из них можно спасти. Люди спасают додо, а додо спасают свои гнёзда с яйцами.

Если персонажа можно спасти, вы **должны** взять карту с этим персонажем и положить её рядом с островом лицевой стороной вверх. **Другая карта, какой бы она ни была, остаётся на острове** (переверните её обратно рубашкой вверх).

✓ Спасти додо

В данном случае спасите карту додо.



✓ Спасти яйца

В данном случае спасите карту с яйцами.



3

✓ Внимание!

В данном случае ни одна из карт не спасена. Переверните карты обратно рубашкой вверх.



Примечание:

спасти людей таким образом невозможно. Спасти человека можно только дополнительным действием.

- Если вы открыли карту ловушки, **немедленно** примените её эффект (см. карточку «Карты ловушек»).

- Если вы открыли карту весла или карту плота, отложите её в сторону лицевой стороной вверх. Чтобы покинуть остров, нужно обязательно найти эти две карты.



- Если вы открыли карту вулкана, это немедленно вызывает извержение вулкана, лава покрывает весь остров — игра мгновенно заканчивается и **все игроки проигрывают!**



Закройте оставшиеся на острове открытые карты (если их свойства не требуют обратного – см. карточку «Карты ловушек»). Ход передаётся по часовой стрелке следующему игроку.

2

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ДЕЙСТВИЕ:

Игроки взывают к Большому Дронту!

Один раз за игру в любой момент игроки могут воззвать к Большому Дронту, божеству острова. Это позволяет спасти любых персонажей (людей, додо и яйца в гнёздах). Но будьте осторожны и не ошибитесь — Большой Дронт ничего не делает просто так!

Чтобы воззвать к Большому Дронту, игроки должны выкрикнуть «Большой Дронт!». Теперь вместо того, чтобы перевернуть две карты, активный игрок должен назвать персонажа (человек, додо или яйца – неважно, какого цвета) и перевернуть **одну карту**:

4