


# Манчкин 2 Апокалипсис 2 Бараний рок



Конец света продолжается! «Бараний рок» — это 106 новых карт для «Манчкина Апокалипсис» (60 карт дверей, 40 карт сокровищ и 6 квадратных карт сивучатей).

Перед игрой перемешай карты «Бараньего рока» с картами из обычного «Манчкина Апокалипсис»: двери вместе с дверьми, сокровища — с сокровищами, сивучати — с сивучатями.

Если после игры будешь разбирать колоды обратно, имей в виду, что карты «Бараньего рока» отмечены значком .

## НОВЫЙ КЛАСС: СОРВИГОЛОВА!

«Бараний рок» вводит в игру новый класс — сорвиголову! Сорвиголовы смеются в лицо опасности, демонстрируя выбитые зубы, и постоянно бросают вызов судьбе. Они даже умеют смываться от катастроф... Ну, то есть иногда у них это получается.

## ПРОКАТИСЬ С ВЕТЕРКОМ: ТАЧКИ!

Пожалуй, мало найдётся на свете таких полезных штукосин, как тачки. Что ещё поможет манчкину не только выбраться из кровавой бани живым, но и утащить с собой побольше добра? Тачки впервые появились в Munchkin Impossible, но с тех пор мы решили их немного переделать — в общем, ниже ты найдёшь полные правила по тачкам.

- Тачки (аналогично скакунам и кораблям из других «Манчкинов») — это большие шмотки, но они не идут в счёт больших шмоток, которые ты несёшь. В Munchkin Impossible больших шмоток не было, но тамошние тачки всё равно считаются большими шмотками.
- В любой момент игры у тебя может быть только одна тачка, если только какая-нибудь карта не разрешает тебе иного.
- Если твоя тачка даёт бонус или штраф на смывку, это значение заменяет все остальные твои бонусы или штрафы на смывку. Смываясь из боя на тачке со штрафом, можешь сбросить её перед броском смывки, чтобы не получить этот штраф.
- Во всём остальном тачки подчиняются тем же правилам, что и остальные шмотки в «Манчкине Апокалипсис». Например, на них можно играть усилители шмоток.
- В сочетании с другими «Манчкинами» тачки и скакуны считаются одним и тем же: все эффекты, действующие на скакунов, действует и на тачки, и наоборот.



**Автор игры ЭНДРЮ ХЭКАРД**  
**Автор «Манчкина Апокалипсис» СТИВ ДЖЕКСОН**  
**Иллюстратор ДЖОН КОВАЛИК**

**Главнокомандующий:** Филип Рид

**Царь-Манчкин:** Эндрю Хэкард • **Наёмничек:** Девин Льюис

**Менеджер производства:** Сэмюел Митчке • **Художники-постановщики:** Алекс Фернандез, Сабрина Гонсалес, Гэбби Рунес и Бен Уильямс • **Предпечатная проверка:** Миранда Хорнер

**Директор по маркетингу:** Леонард Бальзера

**Директор по продажам:** Росс Джемсон

**Игру тестировали:** David Arlund, Kevin Critchlow, Ashley Humphries, Heather Joyce, Michael Kane, Michael Seagraves и James Vicari.



**STEVE JACKSON GAMES**

**Русское издание: ООО «МИР ХОББИ»**

**Общее руководство:** Михаил Акулов, Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Перевод:** Петр Тюленев

**Вёрстка:** Дарья Смирнова

**Корректурa:** Ольга Португалова

**Вопросы издания игр:** Николай Пегасов ([nikolay@hobbyworld.ru](mailto:nikolay@hobbyworld.ru))

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Неоценимую помощь при подготовке русского издания оказал Дмитрий Мольдон.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Правообладатель © 2014 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

[www.hobbyworld.ru](http://www.hobbyworld.ru)



**HOBBY  
WORLD**  
Играть интересно



Munchkin, Munchkin Apocalypse, Sheep Impact, персонаж «Манчкин», Warehouse 23, e23, всевидящая пирамида и названия других продуктов Steve Jackson Games Incorporated являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками Steve Jackson Games Incorporated либо используются по лицензии.

Munchkin Apocalypse 2 — Sheep Impact © 2014 Steve Jackson Games Incorporated. Версия правил 1.0 (май 2014).

[www.worldofmunchkin.com](http://www.worldofmunchkin.com)