

Весёлая игра на быстроту реакции и внимательность - От 2 до 5 игроков - От 4 лет и старше



Правила игры

«Доббль: Пляж» — что же это такое?

Возьмите новую прочную и водостойкую версию популярной семейной игры с собой в путешествие! «Доббль: Пляж» — это 30 карт, по 6 изображений на карте — и только одно единственное совпадающее изображение на двух любых картах. И вам предстоит его найти! Играйте на пляже, у бассейна или просто в ванной!

Прежде чем приступить к игре...

Ещё не играли в «Доббль»? Возьмите 2 карты и положите их на стол лицевой стороной вверх. Вам нужно найти общее для этих двух карт изображение (одинаковая форма, цвет — отличаться может только размер). Первый игрок, обнаруживший совпадающее изображение, называет его, выкладывает две новые карты, и игра продолжается. Вы можете играть бесконечно долго, и всегда на любых двух картах

будет общее
изображение. Вот и
всё! Теперь вы умеете играть в
«Доббль: Пляж»!

Цель игры

Независимо от используемого варианта игры, вы должны найти общее изображение на двух картах, назвать его, затем взять карту себе, отдать, перевернуть или сбросить (в зависимости от правил конкретной мини-игры).

Мини-игры

«Доббль: Пляж» — это набор мини-игр на скорость, в которых все участники играют одновременно. Вы можете играть в мини-игры по порядку, вразнобой или просто в одну и ту же мини-игру. Главное здесь — это веселье! Внимательно прочитайте правила, прежде чем приступить к игре.

Сыграйте пробный раунд, чтобы убедиться, что все правильно поняли правила игры.

Конец игры

В правилах каждой мини-игры указаны условия выигрыша.

Спорные случаи

Игрок, первым назвавший совпадающее изображение, выигрывает!

Если игроки назвали его одновременно, то выигрывает тот игрок, который первым взял карточку себе, отдал её, перевернул или сбросил.

Ничья

В конце игры игроки, набравшие одинаковое количество очков, соревнуются между собой: каждый из игроков берёт по карте, и они одновременно открывают свои карты.

Первый игрок, который найдёт совпадающее изображение, побеждает!

Примеры изображений:



Волна



Волейболь-
ный мяч



Шезлонг



Пальма



Шлёпанец



Солнце



Солнечные
очки



Воздушный
змей



Морской
конёк



Пузырьки



Ласт



Краб



Лопатка



Купальник



Полотенце



Зонтик



Фотоаппарат

МИНИ-ИГРА №7

ЗОНТИК

1) Подготовка к игре: Перемешайте карты, положите по 4 карты перед каждым ребёнком и по 6 карт перед каждым взрослым лицевой стороной вверх. В центр стола положите 1 карту лицевой стороной вверх, а все оставшиеся карты положите обратно в мешок. Вы можете выкладывать большее или меньшее количество карт перед каждым ребёнком в зависимости от их возраста, чтобы увеличить или уменьшить сложность игры.

2) Цель игры: Первым перевернуть все свои карты рубашкой вверх.



Пример раздачи карт на 2 детей.

3) Как играть?

Все играют одновременно.

По команде каждый игрок пытается первым найти и назвать совпадающее изображение между картой в центре стола и одной из своих карт (которую он затем переворачивает рубашкой вверх). Игра продолжается.

4) Победитель:

Игра заканчивается, когда перед одним из игроков не останется ни одной карты, лежащей лицевой стороной вверх. Этот игрок объявляется победителем.



МИНИ-ИГРА №2

Коралловый риф

1) Подготовка к игре: Перемешайте карты и положите по 4 карты перед каждым ребёнком и по 6 карт перед каждым взрослым лицевой стороной вверх. В центр стола положите 1 карту лицевой стороной вверх, а все оставшиеся карты положите обратно в мешок. Вы можете выкладывать большее или меньшее количество карт перед каждым ребёнком в зависимости от их возраста, чтобы увеличить или уменьшить сложность игры.

2) Цель игры: Быстрее остальных игроков избавиться от всех своих карт.



*Пример раздачи карт на
2 детей.*



3) Как играть?

По команде каждый игрок пытается первым найти и назвать вслух совпадающее изображение на карте в центре стола и одной из своих карт (которую он затем кладёт на карту в центре стола). Будьте внимательны: карта в центре стола меняется сразу же, как один из игроков кладёт на неё одну из своих карт.

4) Победитель:

Первый игрок, избавившийся от всех своих карт, объявляется победителем.

МИНИ-ИГРА №3

Песочный замок

1) Подготовка к игре: Перемешайте карты и положите по 1 карте перед каждым игроком рубашкой вверх; оставшиеся карты положите в виде колоды в центр стола лицевой стороной вверх.

2) Цель игры: Набрать больше всех карт.

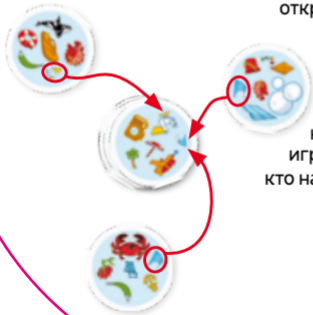


Пример раздачи карт на 3 игроков.



3) Как играть?

По команде игроки переворачивают свои карты лицевой стороной вверх. Теперь каждый игрок пытается быстрее всех найти совпадающее изображение на карте в центре стола и своей карте. Первый, кто найдёт и назовёт его, берёт верхнюю карту из колоды и кладёт её перед собой на свою карту. Таким образом, в колоде открывается новая карта.



4) Победитель:

Игра заканчивается, когда все карты из колоды окажутся у игроков. Выигрывает тот, кто набрал больше всех карт.

МИНИ-ИГРА №4

Морская звезда

1) Подготовка к игре: Раздайте игрокам все карты по одной. Положите последнюю карту в центр стола лицевой стороной вверх. Каждый игрок перемешивает свои карты и кладёт их перед собой в виде колоды рубашкой вверх.

2) Цель игры: Быстрее остальных игроков избавиться от всех своих карт.

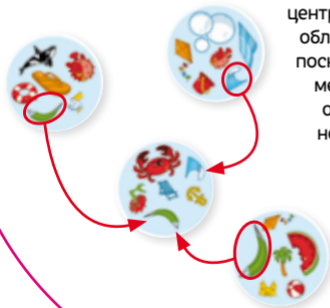


*Пример раздачи
на 3 игроков.*



3) Как играть?

По команде игроки переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх. Теперь каждый игрок пытается быстрее всех сбросить все карты из своей колоды в колоду в центре стола. Для этого он должен назвать совпадающее изображение на верхней карте своей колоды и карте в центре стола. Игрокам нужно обладать хорошей реакцией, поскольку карта в центре стола меняется каждый раз, когда один из игроков кладёт на неё карту из своей колоды.



4) Победитель:

Первый игрок, избавившийся от всех своих карт, объявляется победителем.

МИНИ-ИГРА №5

Бассейн

1) Подготовка к игре: Перемешайте карты, положите по одной рубашкой вверх перед каждым игроком. Оставшиеся карты положите в виде колоды в центр стола лицевой стороной вверх.

2) Цель игры: Набрать как можно меньше карт из колоды.



*Пример раздачи
на 4 игроков.*

3) Как играть?

По команде игроки переворачивают свои карты лицевой стороной вверх. Теперь каждый игрок пытается найти совпадающее изображение на карте в центре стола и верхней карте колоды любого другого игрока. Первый, кто обнаружит и назовёт совпадение, берёт карту из центра стола и кладёт её сверху на карту того игрока, с картой которого он нашёл совпадение. Таким образом, в центре стола открывается новая карта.



4) Победитель:

Игра продолжается до тех пор, пока колода не закончится.

Побеждает тот, кто наберёт меньше всех карт.

DOBБEAC01-RU

Авторы игры:

Дени Бланшио и Жак Комтро при участии команды Play Factory (Жан-Франсуа Ангреани, Тусан Бенедетти, Гийом Жиль-Нав, Игорь Полушин).

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Игра издана и распространяется: www.asmodee.com

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ, Республик Беларусь и Казахстан: ООО «Настольные игры – Стиль Жизни».

Попробуйте классическую версию игры «Доббль»!

