

МИКРОМАКРО

ГОРОД УЛИК

Добро пожаловать в Город Улик — тихое место, которое захлестнула волна преступности. Детективы, нам нужна ваша помощь, чтобы справиться с ситуацией! Вам надо будет действовать сообща и использовать ваши дедуктивные навыки, чтобы раскрыть множество преступлений, которые скрывает город.

КОМПОНЕНТЫ

1 карта города
120 карт дел

1 правила
1 лупа (+ наклейка)

16 конвертов

ПЕРЕД ПЕРВОЙ ПАРТИЕЙ

- Наклейте наклейку на ручку лупы.
- В игре есть 16 дел. Каждое состоит из нескольких карт. Карты, относящиеся к одному делу, помечены **символом этого дела** в верхнем правом углу, рядом с **номером карты**. Разложите карты, относящиеся к каждому делу, в отдельные конверты, отсортировав карты по номерам.



Постарайтесь не разглядывать карты!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разложите карту города на подходящей поверхности (в идеале – на большом столе). Но можно также играть на полу, или повесив карту на стену. Учтите следующее:

- **Всем игрокам должно быть хорошо видно карту города.** Стол должен быть расположен так, чтобы все игроки могли вокруг него ходить и смотреть на карту со всех углов.
- **Убедитесь, что карта хорошо освещена!** Вам необходим дневной свет или яркая лампа. Вам придётся искать на карте мелкие детали, что будет очень сложно сделать в темноте!
- **Карта города должна быть видна целиком на всём протяжении игры!** Не ставьте на неё еду и напитки. Кладите карты дел рядом с картой города, а не на неё. Иначе вы можете закрыть именно ту деталь, которую ищете.
- **Ещё раз напомним: хорошее освещение необходимо!** Если вам кажется, что детали на карте слишком мелкие, а персонажей сложно отличить друг от друга, попробуйте лучше осветить карту.

Включите свет



НАЧНЁМ!

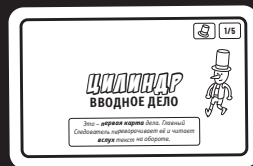
Для лучшего понимания принципов игры мы рекомендуем начать с **вводного дела «Цилиндр»**. Вы можете начать прямо сейчас, в процессе чтения правил!



- Выберите игрока на роль **Главного Следователя**. Главный Следователь возглавляет следствие и читает текст на картах.

- Выньте **колоду карт дела «Цилиндр»** из конверта и положите её рядом с картой города.

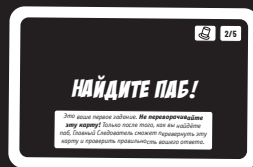
- Начиная дело с **первой карты**, верхней в колоде. На ней кратко описано дело и изображён главный герой. Теперь Главный Следователь берёт первую карту и читает текст на её обороте **вслух**.



Первая карта

Текст на картах нужно читать **вслух, громко и чётко**. В нём часто содержится важная информация! Кроме того, иллюстрации на картах нужно показывать всем игрокам.

- На лицевой стороне второй карты, теперь верхней в колоде, указано ваше первое **задание** в этом деле. Главный Следователь читает задание вслух, **не переворачивая карту**.



Лицевая сторона карты дела

- Ответом на задание всегда является **конкретная сцена** на карте города. Найдите подходящую сцену. Если вы считаете, что справились с заданием, Главный Следователь переворачивает карту и проверяет, совпадают ли **координаты и изображённая на ней сцена** с вашим ответом.

Нельзя просто гадать! Вы всегда должны найти конкретную сцену на карте города, подтверждающую ваши выводы.



Обратная сторона карты дела

- Если ваш ответ верен, Главный Следователь читает текст на обороте карты вслух и показывает картинку всем игрокам.

- Если ответ неверен, Главный Следователь кладёт карту обратно, не читая текст. Он говорит остальным игрокам, что они ошиблись и должны продолжить поиски. Теперь Главный Следователь знает ответ, и потому больше не должен участвовать в поисках (но если он видит, что группа совсем потерялась, то он может дать небольшую подсказку).

- Найдя ответ и прочитав текст на обороте карты, отложите её в сторону. Текущая верхняя карта колоды — это ваше следующее задание!
- Решите все 4 задания вводного дела по порядку.
- Теперь вы знаете, как играть, и готовы к решению более сложных дел!

(Если вы хотите лучше рассмотреть конкретную сцену, используйте лупу!)

СИМВОЛЫ



Эта иконка в тексте карты означает, что текст рядом с ней – подсказка, полезная для решения следующих заданий дела.




(СДВИНЬТЕ ЭТУ КАРТУ, ЧТОБЫ ВИДЕТЬ ЗАДАНИЕ И НА СЛЕДУЮЩЕЙ КАРТЕ!)

Если вы прочитали это указание на верхней стороне карты, следуйте ему. Теперь у вас есть два задания, которые вы можете решать одновременно. Если такое указание есть и на следующей карте, выполните и его – так могут быть одновременно видны 3 или 4 задания.

ДЕЛА

Если вы играете в первый раз, мы советуем вам решать первые пять дел в указанном ниже порядке. Количество звёзд – примерная оценка уровня сложности и продолжительности дела.

 Цилиндр (Вводное дело)

 Авария ★☆☆☆☆

 Ограбление Банка ★★☆☆☆

 Лев Усов ★★☆☆☆

 Сладкая Смерть ★★☆☆☆

 Мистер Кот ★★☆☆☆

 Кара Небесная ★★☆☆☆


 Исчез Без Следа ★★☆☆☆

 Большая Бетти ★★★★★

 Смерть Налысо ★★★★★

 Опасное Хобби ★★★★★

 Любовь Зла ★★★★★

 Природа Убивает ★★★★★

 Мститель в Маске ★★★★★

 Большая Прогулка ★★★★★

 Маскарад ★★★★★

Если у вас хорошо получается раскрывать дела, попробуйте продвинутый вариант (см. следующую страницу)!

СОВЕТЫ

- Можно пометать нужные сцены на карте монетками или другими маркерами.
- Как и в любой кооперативной игре, один игрок может попытаться взять всё на себя. Поэтому давайте каждому возможность высказаться и участвовать в расследовании.

ПРОДВИНУТЫЙ ВАРИАНТ

Если вы уже с лёгкостью решили несколько дел, мы предлагаем следующий вариант: читайте текст только на первой карте дела. **После этого попробуйте распутать дело, не глядя на все остальные карты.** Сами задания и их решения часто дают подсказки, поэтому без них игра становится намного сложнее. Только когда вы решите, что нашли всё, что можно, попробуйте ответить на все вопросы подряд. Если в какой-то момент вы не будете знать ответ или не будете в нём уверены, посмотрите на обратную сторону уже отвеченных вопросов, чтобы найти подсказку или понять свою ошибку.

РАСКРЫЛИ ВСЕ ДЕЛА?

Повесьте карту города на стену как плакат. Если к вам придут гости, они смогут быстро сыграть.

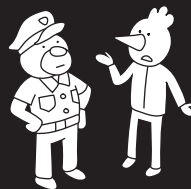
Если же вы проявите терпение и порекомендуете нашу игру друзьям, то скоро увидите новые дела и новые игры!

До того момента вы можете скоротать время, решая дополнительные головоломки, скрытые на карте города, например:

- Почему мужчину столкнули с набережной в воду?
- Пропал маленький ребёнок. Что с ним случилось?
- Рядом с кафе на юге города мужчина сообщает полиции, что у него украли сумку. Где она?

Ответы на эти вопросы и другие скрытые загадки вы сможете найти на сайте

www.micromacro-game.ru



ИЗДАТЕЛЬ



ООО «Настольные игры - Стиль Жизни», улица Филевская 2-я, дом 7, корпус 6, эт. 1, пом. III, ком 6 А, ул.121096, г. Москва, Россия.
www.lifestyleltd.ru

ЛИЦЕНЗИАР



Edition Spielwiese
All Rights Reserved
Simon-Dach-Strasse 21
D-10245 Berlin
www.edition-spielwiese.de

РАЗРАБОТКА, ИЛЛЮСТРАЦИИ И ВЁРСТКА

HARD
BOILED
GAMES



HARD BOILED Games
Danziger Str. 13
D-10435 Berlin
www.hardboiledgames.de

Йоханнес Зих,
Даниэль Голль,
Тобиас Йошинке

Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru!
Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors.
Публикация правил игры, компонентов и иллюстраций запрещена без разрешения правообладателя.

Помощь с графикой:

Филип Беренд, Фери Эндеманн, Марсель Мальчин

Перевод и редакция:

Дмитрий Рудев, Анастасия Ермакова

Вёрстка русской версии:

Артур Бурлаков, Анастасия Дурова

Особая благодарность выражается

Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой