



Бабочки

48 головоломок в 1

ПРАВИЛА ИГРЫ

Цель игры:

Перемещать плитки головоломки, пока все бабочки не обретут свои крылья.

- 1** Для того, чтобы начать игру, помести 8 плиток головоломки на игровое поле, как показано в выбранном задании. Каждая плитка имеет две стороны: одна сторона — с картинкой, другая сторона — пустая. Сначала размести на игровом поле плитки с картинками, как показано в задании. Оставшиеся плитки можно перевернуть пустой стороной вверх и расположить везде, где в задании показаны пустые плитки.
- 2** Перемещай плитки головоломки по игровому полю, пока не сложишь симметричных, с 2-мя одинаково окрашенными крыльями бабочек. Установленные в соответствии с заданием плитки нельзя поднимать и переносить в другое место игрового поля, их можно перемещать, только двигая по полю.
- 3** Ты справился с заданием, когда все бабочки на игровом поле — целые! Оставлять половинки бабочек возле границ игрового поля не допускается.

Все задания могут быть решены за 32 хода и даже меньше. Простые задания могут иметь несколько вариантов решений, в то время как более сложные задания имеют только одно правильное решение.

В конце буклета ты найдёшь решение к каждому заданию.



© 2014 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: SG 495 Butterflies
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be
www.SmartGames.eu

ITEM NO.: BB1352



4 895136 012562