

«Муравьиная тропинка» 6-Ногое домино

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Выкладывать фишки на игровое поле, по принципу домино, выстраивая Муравьиную тропинку. Побеждает тот игрок, который первым избавится от всех фишек на руках.

ПОДГОТОВКА: Игроки набирают по 5 фишек из мешка с 40 фишками.

КАК ИГРАТЬ:

- Первый игрок выкладывает любую из своих фишек, ставит на нее флаг Муравья-скаута.
- Фишка с флагом называется Муравей-скаут.
- По очереди каждый игрок старается выложить одну из своих фишек так, чтобы хотя бы одна из ножек фишки соединилась и совпала по цвету с ножкой Муравья-скаута.
- При совпадении одной ножки, или когда вообще нет возможности выложить фишку из-за отсутствия совпадений, игрок берет новую фишку из мешка.
- При совпадении двух ножек игрок НЕ берет новую фишку из мешка.
- При совпадении трех или более ножек игрок может скинуть любую из своих фишек обратно в мешок.
- Флаг муравья-скаута перемещается на последнюю выложенную фишку. Ход переходит к следующему игроку.
- Альтернативные правила в инструкции к игре.

Артикул: 5980-RU

