

Примечание: среди жетонов каждого типа всегда есть 7 жетонов с малышами-драконами на обороте. У всех остальных жетонов на обороте изображена яичная скорлупа. Чем больше жетонов определённого типа, тем меньше ваши шансы найти малыша-дракона. Например, ваши шансы найти малыша-дракона в пустынном ландшафте — 7 из 14.

Примечание: когда вы присоединяете новый тайл к своей зоне исследования, ландшафты нового тайла могут соприкоснуться сразу с несколькими ландшафтами на вашей зоне исследования. Вы можете получить сразу несколько жетонов яиц за один ход.



Вариант игры: Драконья жажда

На некоторых тайлах изображены водоёмы. Драконы собираются у водоёмов, чтобы утолить жажду и помочь вам. Когда вы соединяете две области с одинаковым ландшафтом (по обычным правилам) и хотя бы на одной из них изображён водоём, возьмите два жетона яйца вместо одного, втайне посмотрите, что изображено на обороте, оставьте себе один из жетонов, а другой верните обратно в запас. Если при присоединении нового тайла образуется сразу несколько стыков с одинаковым ландшафтом и водоёмами, это правило применяется к каждому из них.

Подготовка к новому раунду

Как только все игроки выполнят два описанных выше действия, сбросьте тайлы исследования (если они остались), возьмите 4 новых тайла исследования из коробки и выложите их на стол лицевой стороной вверх.

Конец игры

Игра заканчивается, как только вы разыграете все тайлы исследования из коробки. Игроки получают 1 очко за каждого малыша-дракона, которого они нашли.

Игрок, у которого к концу игры оказалась фигурка мамы-дракона, получает ещё 1 очко. Побеждает игрок, набравший больше всех очков. В случае ничьей побеждает тот из лидирующих игроков, у которого больше всего жетонов с яичной скорлупой. Если между игроками всё ещё сохраняется ничья, они делят победу между собой.



Авторы игры: Бруно Катала, Мари и Уилфред Фор

Иллюстраторы: Маэва да Сильва, Кристин Дешам

ДРАКОНЫЕ КОРОЛЕВСТВО

Правила игры



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»
www.LifeStyleLtd.ru



blue orange
Hot Games Cool Planet

©2020 Blue Orange Edition.
Dragomino и Blue Orange — торговые марки Blue Orange Edition, Франция.
Издание и дистрибуция игры:
Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour,
54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu

Над локализацией работали:
Редактор проекта: Полина Басалаева
Верстка: Мария Кулешова
Корректор: Мария Кравченко
Технолог: Юрий Хмелевской
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.

blue orange
Hot Games Cool Planet



настольные игры
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Введение

Настал ваш час! Вам наконец-то выпал шанс отправиться на загадочный остров, где мирно сосуществуют драконы! Ищите новые виды, изучайте этих очаровательных малышей, но помните: вы здесь не единственный исследователь!



Цель игры

Исследуйте остров, на котором обитают драконы, и постарайтесь найти как можно больше малышей-драконов!



Подготовка к игре

- 1 Положите открытую коробку со всеми компонентами внутри неподалёку от игровой зоны.
- 2 Каждый игрок берёт стартовый тайл и кладёт его на стол перед собой. Этот тайл станет началом вашей зоны исследования. Лишние стартовые тайлы отложите в сторону (они вам не понадобятся).
- 3 Достаньте все тайлы исследования из коробки, перемешайте их и сложите обратно в коробку, как показано на рисунке.
- 4 Возьмите 4 тайла исследования из коробки и выложите их на стол в ряд в случайном порядке лицом вверх.
- 5 Достаньте все жетоны яиц из коробки и разложите их на столе (стороной с яйцом вверх), затем отсортируйте их по типу.
- 6 Самый юный игрок берёт фишку мамы-дракона.

Вы готовы приступить к исследованию.

Компоненты

- 4 стартовых тайла
- 1 фишка мамы-дракона
- 28 тайлов исследования
- 69 жетонов яиц:
 - 14 яиц, которые можно найти в **пустынном** ландшафте;
 - 13 яиц, которые можно найти в **заснеженном** ландшафте;
 - 12 яиц, которые можно найти в **степном** ландшафте;
 - 11 яиц, которые можно найти в **лесном** ландшафте;
 - 10 яиц, которые можно найти в **горном** ландшафте;
 - 9 яиц, которые можно найти в **вулканическом** ландшафте.



Ход игры

Каждый раз, начиная с игрока, у которого находится фишка мамы-дракона, и далее по часовой стрелке, выполняйте следующие два действия в указанном порядке:
1 - Посетить неисследованный уголок острова
2 - Показать свои находки

1 - Посетить неисследованный уголок острова

Выберите один из доступных тайлов на столе.

2 - Показать свои находки

Положите новый тайл рядом с любым тайлом вашей зоны исследования так, чтобы они соприкасались хотя бы одной стороной. Как только вы присоедините новый тайл к вашей зоне исследования, проверьте, с какими ландшафтами он соприкасается:

- Если ландшафт разный, ничего не происходит.



- Если ландшафт одинаковый, возьмите жетон яйца соответствующего типа и посмотрите на его обратную сторону:



Очаровательный малыш-дракон! Вы получаете 1 очко.



Яичная скорлупа! Вот незадача! Вы не получаете очков, но забираете себе фигурку мамы-дракона. Она позволит вам стать первым игроком следующего раунда, если только никто у вас её не заберёт.



Положите жетон на стык этих двух квадратов малышом-драконом или яичной скорлупой вверх.

